



Câmara Municipal de Dracena

Rua Princesa Isabel, 1635 ◊ Caixa Postal 215

CEP – 17900-000 ◊ Dracena - SP

Telefones/fax.: (0xx18) 3821-1800/3821-5923

e-mail: secretaria@camaradracena.sp.gov.br

site: <http://www.camaradracena.sp.gov.br>

ATA DA REUNIÃO DA COMISSÃO DE FINANÇAS E ORÇAMENTO

Aos quatro dias do mês de maio do ano de dois mil e vinte e seis (04/05/2026), na cidade de Dracena, sede do Município e Comarca de mesmo nome, Estado de São Paulo, reuniram-se, em dia de sessão, na Secretaria da Câmara Municipal, situada à Rua Princesa Isabel, nº 1635, os membros da Comissão, Vereadores: Rodrigo Castilho Soares – Presidente; Eduardo Henrique da Palma – Vice-Presidente; e Luís Antônio de Oliveira Cavalcante – Membro, para análise do Projeto de Lei nº 027, de 24/04/2026, de autoria do Poder Executivo, que autoriza o Poder Executivo a repassar recursos financeiros, oriundos de Emendas Parlamentares, às entidades cadastradas no Conselho Municipal de Assistência Social conforme especifica - transferência de recursos financeiros, oriundos de Emendas Parlamentares às entidades Associação de Pais e Amigos dos Excepcionais de Dracena "APAE" - no valor de R\$50.000,00 (Emenda Parlamentar nº 3700004); Obra Unida da Sociedade São Vicente de Paulo "Casa dos Velhos", no valor de R\$100.000,00 (Emenda Parlamentar nº 38990003); Associação de Valorização Humana, sendo uma no valor de R\$200.000,00 (Ação 219G) e outra no valor de R\$100.000,00 (Emenda nº 237350014), para custeio dos projetos sociais das entidades, conforme planos de trabalho anexos. Após análise, a Comissão deliberou emitir parecer favorável à matéria. Nada mais havendo a tratar, foi encerrada a presente reunião, da qual se lavrou a presente Ata, digitada por mim, Aparecida de Souza Alves, Diretora Geral, que após lida e aprovada será assinada pelos membros da Comissão. =/=

Pela Comissão de Finanças e Orçamento

Rodrigo Castilho Soares - Presidente e Relator

Eduardo Henrique da Palma - Vice-Presidente

Luís Antônio de Oliveira Cavalcante – Membro